



REGULAMENTO MATCHPLAYS 2025

1. PARTICIPAÇÃO

Todos os *Matchplays* são reservados aos sócios do Clube Palheiro Golfe, filiados na Federação Portuguesa de Golfe, com Índice de Handicap WHS e com licença de federado ativa.

A competição apenas será realizada caso haja exatamente 8 ou 16 jogadores (para a modalidade individual) ou 8 ou 16 equipas (para a modalidade de equipas).

As vagas são limitadas e serão preenchidas por ordem de chegada.

2. CATEGORIAS

Homens e Senhoras.

3. MARCAS DE SAÍDA

Homens	Branças
Senhoras	Azuis

4. ÍNDICE DE HANDICAP WHS MÁXIMO

Homens	28
Senhoras	36

É considerado 100% do handicap.

5. QUALIFICAÇÃO HANDICAP

Não.

6. INSCRIÇÕES

As inscrições devem ser feitas exclusivamente por email até 20 de fevereiro de 2025 (patricia.rodrigues@palheiroestate.com).

7. VALOR DA INSCRIÇÃO

Cada jogador pagará 9,00€ por matchplay, independentemente de quantos jogos sejam necessários para avançar nas fases (foursomes, greensomes, singles ou scratch), incluindo as fases de qualificação, meias-finais e final.

O pagamento deverá ser efetuado até 21.02.2025 por transferência bancária para o IBAN: PT50 0018 0000 3913 2717 0014 2 (Banco Santander Totta – Clube Palheiro Golfe).

O valor da inscrição não é reembolsável.

8. DRAW

O draw será publicado no dia 01.03.2025.

Cada jogador/ equipa disputa no mínimo 2 matches.

O vencedor do 1º match avança para a **coluna verde**, enquanto o outro jogador/equipa segue para a **coluna laranja**.

Após o 2º match, os jogos passam a ser disputados em formato eliminatório. Veja o exemplo na página 3 deste regulamento ou [clikando aqui](#).

9. DATAS-LIMITE DAS ELIMINATÓRIAS:

Eliminatórias	de todos os matchplays
1ª	14.04.2025
2ª	30.06.2025
3ª	30.10.2025
Meia-Final	24.11.2025
Final	08.12.2025

10. NÚMERO DE BURACOS

Os matches são jogados em 18 buracos, jogados do buraco 1 ao buraco 18.

Se após os 18 buracos não houver um vencedor, os jogadores têm de continuar a jogar no buraco 1 (mantendo as pancadas de jogo) até ser encontrado o vencedor.

11. MODALIDADES DE MATCHPLAY

- Singles Scratch (sem handicap).
- Singles Individual (com handicap).
- Greensomes (equipas de 2 jogadores)
- Fourball Better Ball (equipas de 2 jogadores).

SINGLES SCRATCH: handicap zero.

SINGLES INDIVIDUAL, com handicap.

O jogador com handicap de jogo mais elevado recebe a diferença total de handicap de jogo entre os dois jogadores.

As tacadas adicionais serão aplicadas de acordo com a ordem de dificuldade dos buracos (stroke index).

Se ambos os jogadores tiverem o mesmo handicap, o jogo será disputado sem tacadas adicionais.

GREENSOMES:

Cada elemento da equipa joga a sua bola do tee de saída. Escolhem a melhor bola e a partir daí jogam alternadamente apenas com 1 bola (até a bola entrar no buraco).

A 2ª pancada é efetuada pelo jogador cuja bola não foi a escolhida.

Cálculo do handicap de equipa:

60% do handicap + baixo.

40% do handicap mais alto.

(ATENÇÃO! Consultar o ponto 12 deste regulamento para ver procedimento de atribuição de pancadas).

Exemplos:

Equipa A:

- Jogador 1 – handicap 20 (hcp + alto) - $20 \times 40\% = 8,0$
 - Jogador 2 – handicap 12 (hcp + baixo) - $12 \times 60\% = 7,2$
- Handicap da equipa A - $(8,0 + 7,2 = 15,2) = 15$

Equipa B:

- Jogador 1 – handicap 18 (hcp + alto) - $18 \times 40\% = 7,2$
 - Jogador 2 – handicap 10 (hcp + baixo) - $10 \times 60\% = 6,0$
- Handicap da equipa B - $(7,2 + 6,0 = 13,2) = 13$

Nota: (0.5 é arredondado para cima. O arredondamento é efetuado apenas no final).

FOUR BALL BETTER BALL:

Cada elemento da equipa joga a sua bola em cada buraco. Vai para o cartão apenas o melhor resultado Stableford dos 2 jogadores.

O jogador com o handicap de jogo mais baixo, jogará com handicap zero e dará aos 3 jogadores pancadas de handicap correspondentes a 75% da diferença entre os handicaps de jogo.

Exemplo:

Equipa 1: jogador A handicap 10 e jogador B handicap 20

Equipa 2: jogador C handicap 15 e jogador D handicap 25.

O jogador A tem o handicap mais baixo, jogará com handicap zero.

Cálculo da diferença dos outros 3 jogadores:

Jogador B: handicap 20 - 10 (handicap jogador A) = $10 \times 75\% = 8$.

Jogador C: handicap 15 - 10 (handicap jogador A) = $5 \times 75\% = 4$.

Jogador D: handicap 25 - 10 (handicap jogador A) = $15 \times 75\% = 11$.

(ATENÇÃO! Consultar o ponto 12 deste regulamento para ver procedimento de atribuição de pancadas).



REGULAMENTO MATCHPLAYS 2025

12. DISTRIBUIÇÃO DAS PANCADAS NOS FORMATOS SINGLES, GREENSOMES E FOURBALL

O jogador ou equipa com menor handicap joga *Scratch* e o jogador ou equipa com maior handicap recebe a diferença de handicap entre os 2 jogadores /equipas:

Exemplo: Se o jogador/ equipa recebe 8 pancadas, ele receberá uma pancada nos buracos com stroke index de 1 a 8.

As pancadas são distribuídas pelos buracos que têm menor stroke index.

13. CONCESSÕES

Durante um matchplay, é permitido conceder tacadas, buracos, ou mesmo o jogo ao adversário. Por exemplo, se um jogador acha que o adversário vai fazer um putt curto facilmente, pode "conceder" a tacada, poupando tempo.

Um jogador pode conceder ao seu adversário uma tacada, um buraco ou o jogo a qualquer momento. Esta concessão deve ser clara e verbalmente comunicada.

Uma vez concedida, a decisão não pode ser revertida.

14. AGENDAMENTO DOS MATCHES:

A marcação dos jogos é da responsabilidade exclusiva dos participantes. Cabe a ambos os jogadores/equipas entrarem em contacto e acordarem uma data para o seu match.

As datas-limite estabelecidas no regulamento para a realização dos jogos devem ser respeitadas.

Propostas de Datas:

Cada jogador/equipa deve apresentar ao oponente pelo menos três opções de datas para o jogo, sendo uma delas obrigatoriamente num fim de semana.

Deve-se ter em consideração a indisponibilidade de sócios que não se encontram na ilha.

Caso um jogador/equipa não aceite nenhuma das três datas sem apresentar uma justificação válida, o match será atribuído ao adversário.

Consequências da Falta de Agendamento:

Se nenhum dos jogadores/equipas tomar a iniciativa de marcar e jogar dentro do prazo estabelecido, ambos serão desclassificados. Recomendamos que os jogos sejam agendados o mais cedo possível, dentro das datas estipuladas, para evitar imprevistos.

Regras e Alterações de Parceiro:

Todos os jogos devem ser disputados de acordo com as regras oficiais do match play, sem exceções por acordo entre jogadores/equipas.

Antes do primeiro match, é possível alterar o parceiro de jogo nas competições por equipas, desde que haja aprovação da Comissão Técnica.

15. PROCEDIMENTOS E COMPORTAMENTOS EM CAMPO

Os jogadores devem manter um ritmo de jogo adequado e respeitar as regras de etiqueta no campo.

Se um jogador não completar um buraco ou executar uma jogada irregular, o adversário pode considerar o buraco como ganho, desde que as regras do match play sejam corretamente aplicadas.

Em caso de dúvida sobre a aplicação de uma regra, deve-se proceder da seguinte forma:

- Jogar duas bolas e registar ambas as pontuações.
- Concluir o jogo normalmente.

16. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Se um jogo terminar empatado após os 18 buracos, o desempate será decidido em buracos adicionais em formato "sudden death". Os jogadores devem reiniciar no buraco 1, mantendo as pancadas de jogo (handicap) aplicáveis, e, se necessário seguir para os buracos seguintes (2,3,etc) até que um dos jogadores vença um buraco, determinando assim o vencedor do match.

17. CONDIÇÕES PARA ADIAMENTO OU CANCELAMENTO DE JOGO

Jogos adiados por mau tempo devem ser remarcados respeitando a disponibilidade de ambos os jogadores, dando conhecimento à Comissão Técnica.

Se um jogador não puder comparecer, este deve informar o adversário e o Comité da Competição com antecedência. A ausência não justificada resultará na atribuição da vitória ao adversário.

18. PENALIDADE E DESCLASSIFICAÇÃO

Jogadores que não compareçam ao jogo na hora marcada sem válida justificação prévia serão desclassificados e a vitória será atribuída ao adversário.

Um jogador poderá ser desclassificado se violar qualquer uma das regras básicas de golfe, não respeitar as decisões da Comissão Técnica ou demonstrar comportamento antidesportivo.

19. PROTESTOS

Qualquer protesto deve ser apresentado, por escrito, à Comissão Técnica no prazo máximo de 30 minutos após o término do jogo. A Comissão Técnica analisará o protesto e emitirá uma decisão final.

20. PRÉMIOS

Serão atribuídos prémios ao vencedor(es) e 2º classificado(s) de cada modalidade. A cerimónia da entrega de prémios realizar-se-á no Torneio da Bola Amarela agendado para o dia 13.12.2025.

21. COMISSÃO TÉCNICA

2 (dois) Representantes do Clube Palheiro Golfe (Duarte Rodrigues & Élia Handa).

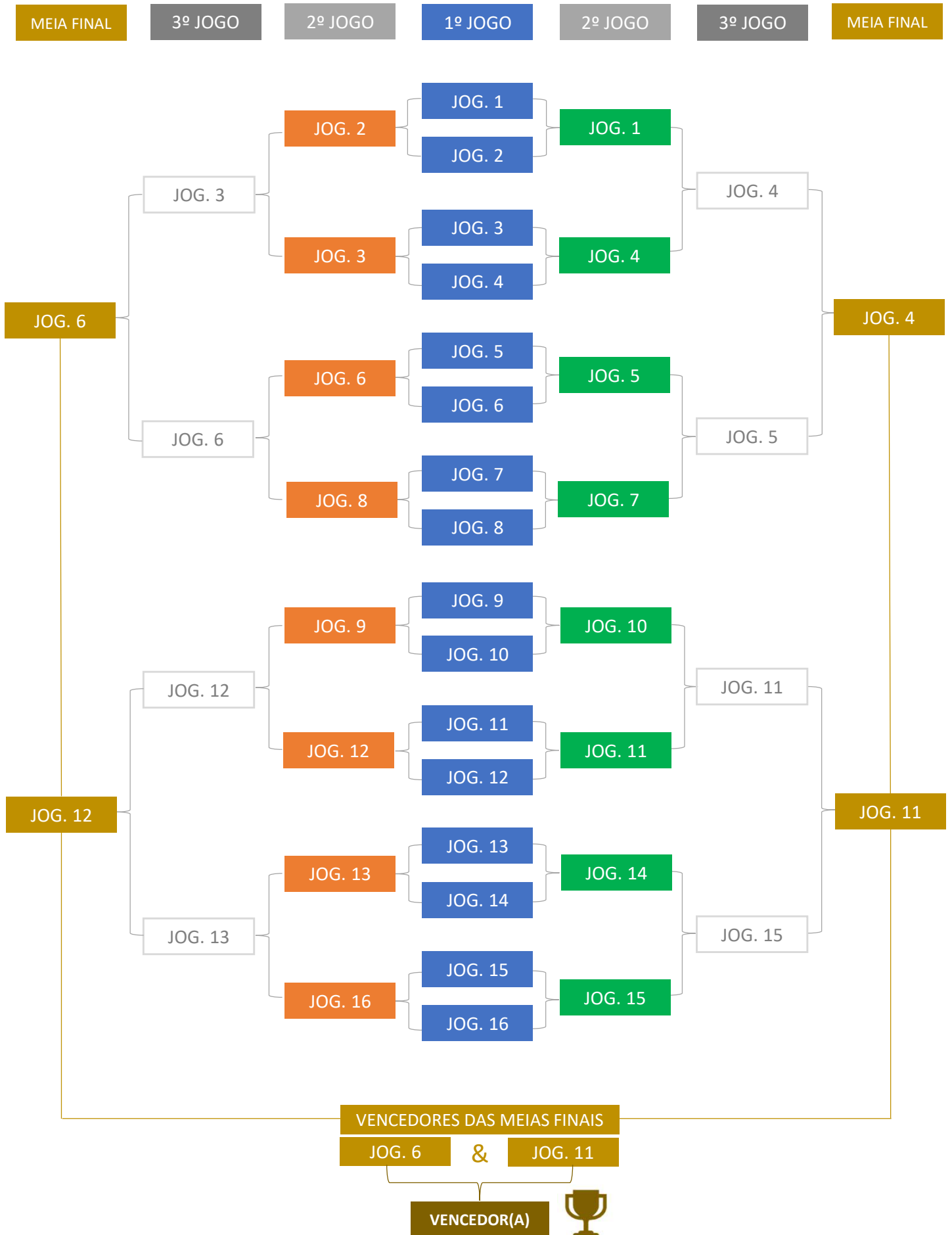
2 (dois) Representantes do Palheiro Golf (Edgar Rodrigues & Patricia Rodrigues).

Os casos omissos neste Regulamento, serão decididos pela Comissão Técnica, em conformidade com as normas do *Royal and Ancient Golf of St. Andrews*.

A Comissão Técnica reserva-se ao direito de, em qualquer momento, completar ou alterar o presente Regulamento, suspender ou cancelar a competição.

Nota: Os jogadores inscritos no *matchplay* do Clube Palheiro Golfe autorizam a cedência do seu contacto telefónico e email ao jogador/equipa oponente.

EXEMPLO DRAW MATCHPLAYS • 2025





MATCHPLAYS REGULATIONS 2025

1. PARTICIPATION

All Matchplays are reserved for members of Clube Palheiro Golfe, affiliated to the Portuguese Golf Federation, with a WHS Handicap Index and an active federated licence.

The competition will only take place if there are exactly 8 or 16 players (for the individual mode) or 8 or 16 teams (for the team mode). Places are limited and will be filled on a first-come, first-served basis.

2. CATEGORIES

Men and Ladies.

3. TEES

Men	White
Ladies	Blue

4. MAXIMUM HANDICAP INDEX

Men	28
Ladies	36

100% of the handicap is taken into account.

5. HANDICAP QUALIFICATION

No.

6. ENTRIES

Entries must be made exclusively by email by 20th February 2025.

(patricia.rodriques@palheiroestate.com).

7. ENTRY FEE

Each player will pay €9.00 per match, regardless of how many games are needed to progress through the stages (foursomes, greensomes, singles or scratch), including the qualifying stages, semi-finals and final.

Payment must be made by 21.02.2025 by bank transfer to IBAN: PT50 0018 0000 3913 2717 0014 2 (Banco Santander Totta - Clube Palheiro Golfe).

The entry fee is non-refundable.

8. DRAW

The draw will be published on 01.03.2025.

Each player/team plays a minimum of 2 matches.

The winner of the 1st match moves into the green column, while the other player/team moves into the orange column.

After the 2nd match, the games will be played in a knockout format. See the example on page 3 of these regulations or by clicking here.

9. DEADLINES:

Elimination Rounds	Of all matchplays
1st	14.04.2025
2nd	30.06.2025
3rd	30.10.2025
Semi-Final	24.11.2025
Final	08.12.2025

10. NUMBER OF HOLES

Matches are played over 18 holes, from hole 1 to hole 18.

If after 18 holes there is no winner, the players must continue playing on hole 1 (keeping their strokes) until a winner is found.

11. MATCHPLAY FORMATS

Singles Scratch (no handicap).

Singles Individual (with handicap).

Greensomes (teams of 2 players)

Fourball Better Ball (teams of 2 players).

SCRATCH SINGLES: zero handicap.

INDIVIDUAL SINGLES, with handicap.

The player with the higher playing handicap receives the total difference in playing handicap between the two players.

The additional strokes will be applied according to the order of difficulty of the holes (stroke index).

If both players have the same handicap, the match will be played without additional strokes.

GREENSOMES:

Each team member plays their ball from the tee. They choose the best ball and from then on play alternately with only 1 ball (until the ball enters the hole).

The 2nd stroke is played by the player whose ball was not chosen.

Team handicap calculation:

60% of the lowest handicap.

40% of the highest handicap.

(ATTENTION! See point 12 of these regulation for the procedure for distribution of strokes).

Example:

Team A:

Player 1 - handicap 20 (highest handicap) - $20 \times 40\% = 8.0$

Player 2 - handicap 12 (lowest handicap) - $12 \times 60\% = 7.2$

Team A handicap - $(8.0 + 7.2 = 15.2) = 15$

Team B:

Player 1 - handicap 18 (highest handicap) - $18 \times 40\% = 7.2$

Player2 - handicap 10 (lowest handicap) - $10 \times 60\% = 6.0$

Team B handicap - $(7.2 + 6.0 = 13.2) = 13$

Note: (0.5 is rounded up. Rounding is only done at the end).

FOUR BALL BETTER BALL:

Each member of the team plays their ball on each hole. Only the best Stableford score of the 2 players goes on the card. The player with the lowest playing handicap will play with a zero handicap and will give the 3 players handicap strokes corresponding to 75% of the difference between the playing handicaps.

Example:

Team 1: player A handicap 10 and player B handicap 20

Team 2: player C handicap 15 and player D handicap 25.

Player A has the lowest handicap, he will play with a zero handicap.

Calculating the difference between the other 3 players:

Player B: handicap 20 - 10 (player A handicap) = $10 \times 75\% = 7.5$

Player C: handicap 15 - 10 (player A handicap) = $5 \times 75\% = 3.75$

Player D: handicap 25 - 10 (player A handicap) = $15 \times 75\% = 11.25$

(ATTENTION! See point 12 of these regulation for the procedure for distribution of strokes).



MATCHPLAYS REGULATIONS 2025

12. DISTRIBUTION OF STROKES IN SINGLES, GREENSOMES AND FOURBALL FORMATS

The player or team with the lowest handicap plays scratch and the player or team with the highest handicap receives the handicap difference between the 2 players/ teams:

Example: If the player or team receives 8 strokes, the player or team will receive strokes on the holes with stroke index from 1 to 8.

The strokes are distributed among the holes with the lowest stroke index.

13. CONCESSIONS

During match play, it is permissible to concede strokes, holes or even the match to your opponent. For example, if a player thinks his opponent is going to make a short putt easily, he can 'concede' the shot, saving time. A player can concede a shot, a hole or the match to his opponent at any time. This concession must be clearly and verbally communicated. Once granted, the decision cannot be reversed.

14. SCHEDULING MATCHES:

The scheduling of matches is the sole responsibility of the participants. It is up to both players/teams to get in touch and agree on a date for their match. The deadlines set in the regulations for matches must be respected.

Date proposals:

Each player/team must present their opponent with at least three date options for the match, one of which must be on a weekend. The unavailability of members who are not on the island must be taken into account. If a player/team does not accept any of the three dates without providing a valid justification, the match will be awarded to the opponent.

Consequences of Failure to Book:

If neither player/team takes the initiative to book and play within the established timeframe, both will be disqualified. We recommend that matches are booked as early as possible, within the stipulated dates, to avoid unforeseen circumstances.

Rules and Partner Changes:

All matches must be played according to the official match play rules, with no exceptions by agreement between players/teams. Before the first match, it is possible to change the playing partner in team competitions, provided the Technical Commission approves it.

15. PROCEDURES AND BEHAVIOUR ON THE GOLF COURSE

Players must maintain an appropriate pace of play and respect the rules of etiquette on the course. If a player fails to complete a hole or plays an irregular shot, the opponent may consider the hole as won, provided that the rules of match play are correctly applied.

If in doubt about the application of a rule, proceed as follows: Play two balls and record both scores. Finish the game as normal. After the match, consult the Technical Commission, which will make the final decision on the situation.

16. TIE-BREACK CRITERIA

If a match ends in a tie after 18 holes, the tie-breaker will be decided on additional holes in a 'sudden death' format. The players must restart on hole 1, maintaining the applicable handicap strokes, and if necessary, go on to the following holes (2, 3, etc.) until one of the players wins a hole, thus determining the winner of the match.

17. CONDITIONS FOR POSTPONEMENT OR CANCELLATION OF PLAY

Games postponed due to bad weather must be rescheduled respecting the availability of both players, informing the Technical Committee. If a player is unable to attend, he must inform his opponent and the Technical Committee in advance.

18. PENALTIES AND DISQUALIFICATION

Players who do not turn up to the match at the scheduled time, without valid prior justification, will be disqualified and the victory will be awarded to their opponent. A player may be disqualified if he violates any of the basic rules of golf, fails to respect the decisions of the Technical Committee or demonstrates unsportsmanlike behavior.

19. PROTESTS

Any protest must be submitted in writing to the Technical Commission no later than 30 minutes after the end of the match. The Technical Commission will analyze the protest and issue a final decision.

20. PRIZES

Prizes will be awarded to the winner(s) and runner-up(s) of each discipline. The prize-giving ceremony will take place at the Yellow Ball Tournament scheduled for 13.12.2025.

21. TECHNICAL COMMITTEE

- 2 (two) Palheiro Golf Club representatives (Duarte Rodrigues & Élia Handa).
- 2 (two) Palheiro Golf representatives (Edgar Rodrigues & Patricia Rodrigues).

Any cases not covered by these Regulations will be decided by the Technical Committee, in accordance with the rules of the Royal and Ancient Golf of St Andrews.

The Technical Committee reserves the right to supplement or amend these Regulations at any time, or to suspend or cancel the competition.

Note: Players registered for the matchplay at Clube Palheiro Golfe authorise their telephone number and email address to be given to the opposing player/team.



DRAW MATCHPLAYS EXAMPLE • 2025



DRAW MATCHPLAYS EXAMPLE 2025

