



Regras Locais | Local Rules



1. Aplicam-se as Regras do R&A

2. Fora dos Limites (Regra 18.1)

(a) Para além de todos os limites do campo (vedações/campos/paredes).

(b) Para além de qualquer linha de estacas brancas que delimitam o campo.

3. Áreas de Penalidade definidas por estacas vermelhas ou amarelas (Regra 17).

PENALIDADE GERAL por Infração às Regras Locais

Jogo por Pancadas | 2 Pancadas.

Match Play | Perda do Buraco.

4. Obstruções Imóvel (Regra 16.1): Equipamento de rega (todos os aspersores fixos, satélites de controlo), caminhos de buggy e estradas de serviço, casa de banho/half way house atrás do green 9, e outros objetos artificiais tais como distanciadores, lavadores de bolas, marcadores, assentos, sinalização fixa e árvores estacadas.

5. Terreno em reparação (Regra 16.1):

a) Todas as áreas marcadas GUR definidas por sinais, estacas azuis, linhas azuis ou linhas brancas não contínuas.

6. Áreas de Tee/Greens (Regra 16.1):

Se uma bola parar em qualquer tee-box ou em qualquer green que não seja no buraco em jogo, o jogador TEM de levantar a bola e deixá-la cair de acordo com a Regra 16.1b.

Etiqueta e Segurança no Campo

Por favor, mantenha os buggies nos caminhos existentes e respeite a sinalização do campo.

Por favor, assegure-se de que o seu grupo respeita o ritmo de jogo. Siga as instruções do marshal quando estas lhe forem dadas.

Por favor, repare todas as marcas de *pitch*, substitua os *divots* e alise os *bunkers*.

Desejamos-lhe um ótimo jogo. Divirta-se.

1. R&A Rules apply

2. Out of Bounds (Rule 18.1)

(a) Beyond all course boundaries (fences/hedges/walls).

(b) Beyond any line of white stakes bounding the course.

3. Penalty Areas defined by red stakes or yellow stakes (Rule 17).

GENERAL PENALTY for Breach of Local Rules

Stroke Play | 2 Strokes.

Match Play | Loss of Hole.

4. Immovable Obstructions (Rule 16.1): Water irrigation equipment (all fixed sprinkler heads, control satellites), buggy paths and service roads, toilet/covered hut behind green 9, and other artificial objects such as distance, ball washers, markers, seats, fixed signage and staked trees.

5. Ground Under Repair (Rule 16.1):

a) All areas marked GUR defined by signs, blue stakes, blue lines or non continuous white lines.

6. Teeing Areas/Greens (Rule 16.1):

If a ball comes to rest on any tee-box or any green other than on the hole in play, the player **MUST** lift ball and drop in accordance with Rule 16.1b.

Course Etiquette & Safety

Please keep buggies to paths where provided and respect course signage.

Please ensure your group respect the pace of play. Follow instructions from the ranger when given.

Please repair all pitch marks, replace divots and rake bunkers.

We wish you a great round. Enjoy.