

# MATCHPLAYS

📅 Época desportiva 2024

📍 Palheiro Golfe

## REGULAMENTO

### 1. PARTICIPAÇÃO

Todos os Match-Plays são reservados aos sócios do Clube Palheiro Golfe, filiados na Federação Portuguesa de Golfe, com Índice de Handicap WHS e com licença de federado ativa.

Para a realização desta competição terá de haver um mínimo de 8 jogadores (modalidades individuais) ou 8 equipas (modalidades de equipas).

### 2. INSCRIÇÕES

Inscrições limitadas.

Nas modalidades individuais, o total de jogadores inscritos deverá ser número par. Se for número ímpar os 2 últimos jogadores inscritos terão de disputar um jogo de pré-seleção para a 1ª eliminatória.

Na modalidade de equipas, o total de equipas inscritas deverá ser de número par. As últimas 2 equipas inscritas terão de disputar um jogo de pré-seleção para a 1ª eliminatória

### 3. DATA DE INSCRIÇÃO

As inscrições deverão ser efetuadas até o dia 15.02.2024.

### 4. DRAW

O draw será publicado no dia 28.02.2024.

### 5. VALOR DA INSCRIÇÃO

Sócios: 8.00€ por cada formato de *matchplay*.

O pagamento terá de ser efetuado até o dia 15.02.2024.

O valor da inscrição não é reembolsável.

### 6. ÍNDICE DE HANDICAP WHS MÁXIMO

Homens: 28.

Senhoras: 36.

É considerado 100% do handicap.

### 7. QUALIFICAÇÃO HANDICAP

Não.

### 8. CATEGORIAS

Homens e Senhoras.

### 9. MARCAS DE SAÍDA

Homens - Brancas.

Senhoras - Azuis.

### 10. MODALIDADE DE JOGO

- Singles, scratch (sem handicap).
- Singles individual (com handicap).
- Greensomes (equipas de 2 jogadores)
- Fourball better ball (equipas de 2 jogadores).

18 buracos jogados do buraco 1 ao buraco 18 respetivamente.

SINGLES SCRATCH: handicap zero.

SINGLES INDIVIDUAL, com handicap.

O jogador com handicap de jogo mais elevado recebe a diferença total de handicap de jogo entre os dois jogadores.

### GREENSOMES:

Cada elemento da equipa joga a sua bola do tee de saída. Escolhem a melhor bola e a partir daí jogam alternadamente apenas com 1 bola (até a bola entrar no buraco).

A 2ª pancada é efetuada pelo jogador cuja bola não foi a escolhida.

Cálculo do handicap de equipa:

60% do handicap + baixo.

40% do handicap mais alto.

Cada equipa joga com o seu respetivo handicap.

Exemplo:

Equipa A:

- Jogador 1 – handicap 20 (hcp + alto) -  $20 \times 40\% = 8,0$
- Jogador2 – handicap 12 (hcp+ baixo) –  $12 \times 60\% = 7,2$

Handicap da equipa A –  $(8,0 + 7,2 = 15,2) = 15$

Equipa B:

- Jogador 1 – handicap 18 (hcp + alto) -  $18 \times 40\% = 7,2$
- Jogador2 – handicap 10 (hcp+ baixo) –  $10 \times 60\% = 6,0$

Handicap da equipa B –  $(7,2 + 6,0 = 13,2) = 13$

Nota: (0.5 é arredondado para cima. Arredondamento apenas feito no final).

### FOUR BALL BETTER BALL:

Cada elemento da equipa joga a sua bola em cada buraco. Vai para o cartão apenas o melhor resultado Stableford dos 2 jogadores.

O jogador com o handicap de jogo mais baixo, jogará com handicap zero e dará aos 3 jogadores pancadas de handicap correspondentes a 75% da diferença entre os handicaps de jogo.

Exemplo:

Equipa 1: jogador A handicap 10 e jogador B handicap 20

Equipa 2: jogador C handicap 15 e jogador D handicap 25.

O jogado A tem o handicap mais baixo, jogará com handicap zero.

Cálculo da diferença dos outros 3 jogadores:

Jogador B: handicap 20 – 10 (handicap jogador A) =  $10 \times 75\% = 8$ .

Jogador C: handicap 15 – 10 (handicap jogador A) =  $5 \times 75\% = 4$ .

Jogador D: handicap 25 – 10 (handicap jogador A) =  $15 \times 75\% = 11$ .

NOTA: Todas as modalidades serão realizadas em 2 fases:

Na 1ª fase serão constituídos 2 grupos (grupo A e grupo B) com os jogadores inscritos em cada modalidade, sendo disputado 3 ou 4 jogos por cada jogador.

O vencedor do match ganha 1 ponto.

Após a classificação final de cada grupo (grupo A e grupo B), são apurados para a 2ª fase os 2 primeiros classificados de cada grupo que irão competir nas meias-finais, no seguinte modo:

- O 1º classificado do grupo A joga com o 2º classificado do grupo B.

# MATCHPLAYS

## 🏆 Época desportiva 2024

## 📍 Palheiro Golfe

- O 1º classificado do grupo B joga com o 2º classificado do grupo A.

É obrigatório a entrega do cartão ao Clube, com o respetivo resultado devidamente assinalado (exemplo: jogador A ganhou o jogador B por 3/2).

### 11. REGRAS DE DESEMPATE NA PRIMEIRA FASE:

Se dois ou mais jogadores do mesmo grupo ficarem com a mesma classificação, depois de terminada a fase de grupos, serão aplicados estes critérios, pela seguinte ordem, para determinar a classificação final.

- Resultado entre os jogadores (passa à fase seguinte o jogador/equipa que tiver o melhor resultado de todos os jogos realizados na 1ª fase);
- Handicap mais baixo.

Os *matches* são jogados em 18 buracos. Se após os 18 buracos não houver um vencedor, os jogadores têm de continuar a jogar no buraco 1 (mantendo as pancadas de jogo) até ser encontrado o vencedor.

### 12. DATAS-LIMITE DAS ELIMINATÓRIAS:

Eliminatórias	Scratch	Singles	Greensomes	4BallBetterBall
1ª	28.04.2024	28.04.2024	28.04.2024	28.04.2024
2ª	30.06.2024	30.06.2024	30.06.2024	30.06.2024
3ª	08.09.2024	20.10.2024	08.09.2024	08.09.2024
4ª	20.10.2024	-----	20.10.2024	20.10.2024
Meia-Final	24.11.2024	24.11.2024	24.11.2024	24.11.2024
Final	08.12.2024	08.12.2024	08.12.2024	08.12.2024

ATENÇÃO: A ordem dos jogos (1 a 4) pode ser escolhida pelos participantes.

### 13. AGENDAMENTOS:

É da exclusiva responsabilidade dos participantes a marcação dos jogos. Ambos os jogadores/equipas são responsáveis por agendar entre si uma data para o seu jogo.

A datas-limite estabelecidas no regulamento para a realização dos jogos têm de ser respeitadas.

O jogador/equipa cujo (s) nome (s) aparece (m) em 1º lugar na respetiva lista, relativamente ao jogo a ser disputado, deve (m) oferecer ao outro jogador/equipa pelo menos 3 datas alternativas para o jogo (incluindo um fim de semana), respeitando quando os sócios não se encontram na ilha.

Se, sem apresentar uma justificação adequada, o outro lado não aceitar jogar em qualquer uma das três datas propostas, deve ceder o jogo.

Se nenhum dos jogadores tomar a iniciativa de agendar e realizar o seu jogo até à data-limite, ambos os jogadores/equipas serão desclassificados (as). Pedimos a todos os jogadores que tenham o bom senso e facilitem a marcação dos matches entre si. Sugerimos

que marquem o vosso jogo o mais cedo possível, dentro das datas-limite estabelecidas.

Todos os jogos serão realizados conforme as regras do *match play*. Os jogadores/equipas não podem por acordo abolir a aplicação de qualquer regra.

Antes da realização do primeiro match é possível, mediante a aprovação da Comissão Técnica alterar o parceiro de jogo nas modalidades disputadas em equipas.

### 14. PRÉMIOS

Serão atribuídos prémios ao vencedor (es) e 2º classificado (s) de cada modalidade.

Entrega de prémios no Torneio da Bola Amarela, no dia 14.12.2024.

### 15. COMISSÃO TÉCNICA

- 1 Representante do Clube Palheiro Golfe (Duarte Rodrigues).
- 1 Representante do Clube Palheiro Golfe (Élia Handa).
- 1 Representante do Palheiro Golfe (Edgar Rodrigues).
- 1 Representante do Palheiro Golfe (Patricia Rodrigues).

Os casos omissos neste Regulamento, serão decididos pela Comissão Técnica, em conformidade com as normas do Royal and Ancient Golf of St. Andrews.

A Comissão Técnica reserva-se ao direito de, em qualquer momento, completar ou alterar o presente Regulamento, suspender ou cancelar a competição.

Nota: Os jogadores inscritos no match play do Clube Palheiro Golf autorizam a cedência do seu contacto telefónico e email ao jogador/equipa oponente.